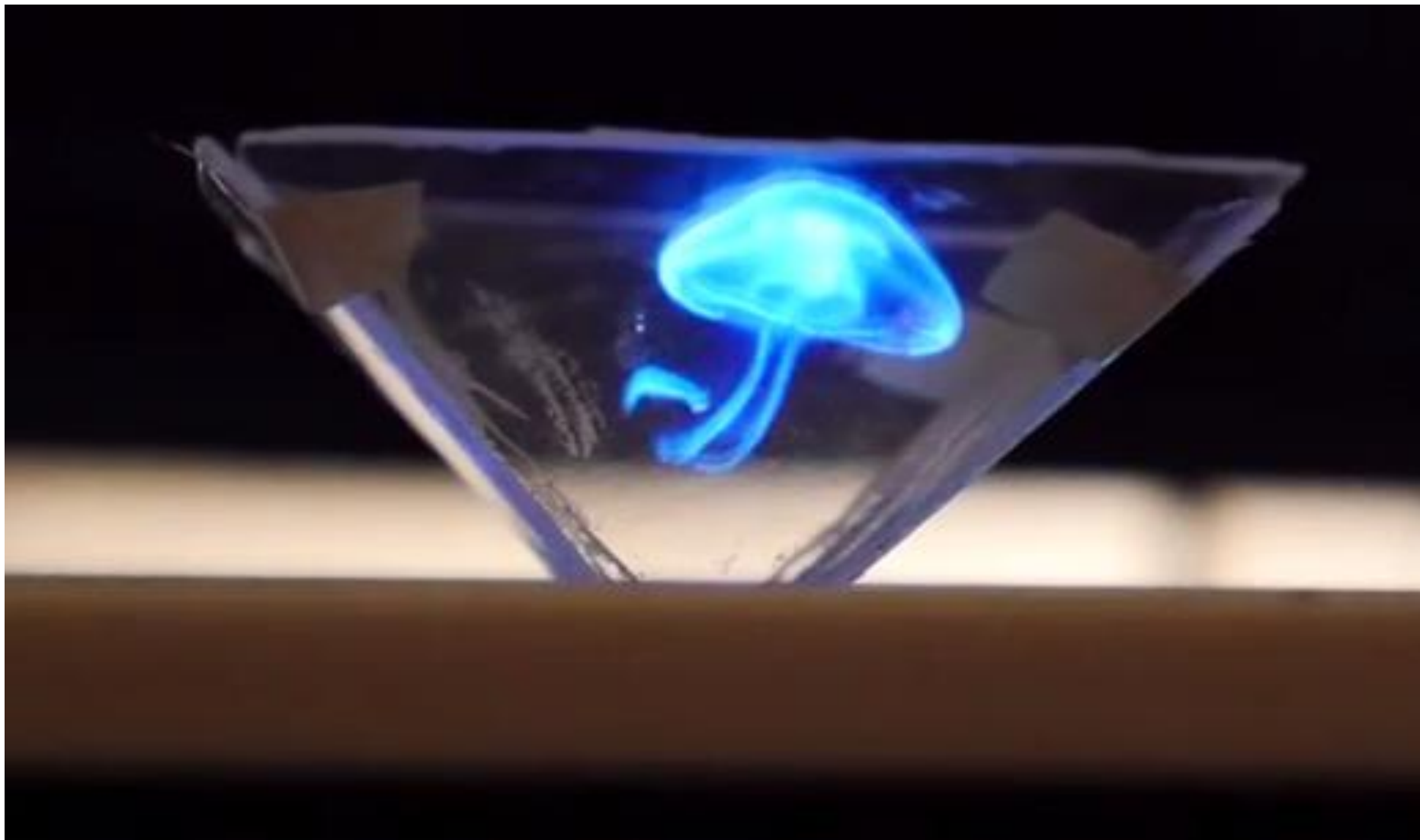
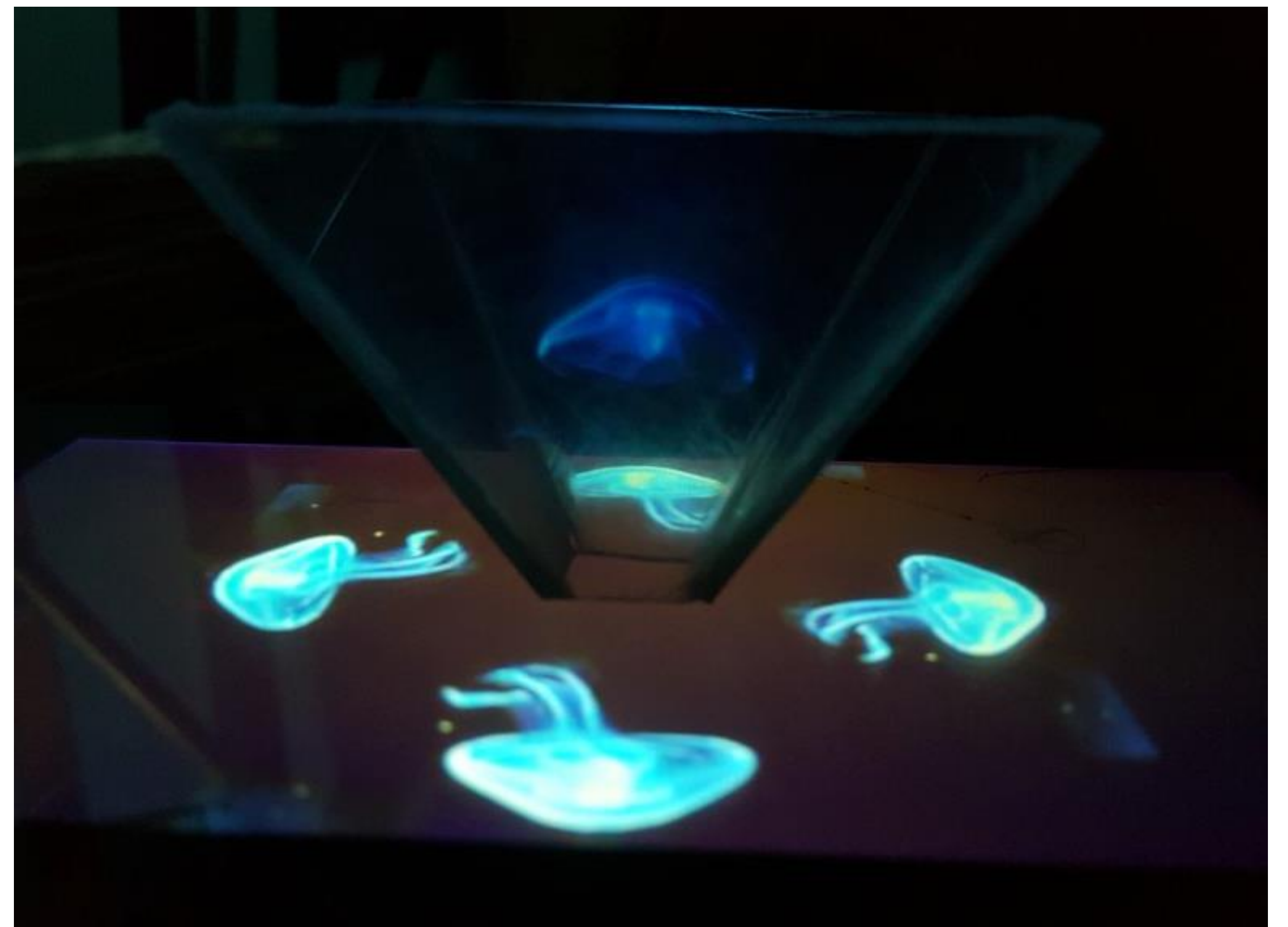


Projecció hologràfica



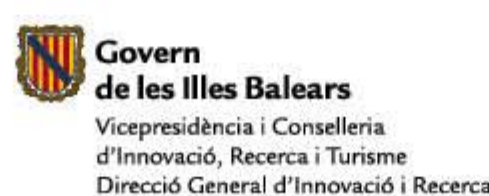
En el nostre cas la pantalla està formada per una piràmide invertida, d'aquesta manera es poden projectar quatre imatges amb diferents posicions del mateix objecte per poder crear una imatge virtual en 3D al centre de la piràmide. Perquè això ocorri aquesta ha de ser d'un material reflector, i les seves cares han de formar 45° amb la pantalla de projecció, perquè la imatge final sigui nítida.

L'holografia és una tècnica que consisteix a crear imatges amb aparença tridimensional utilitzant una superfície reflectora. Per això empram una pantalla que projecta una imatge en moviment. Quan la projecció arriba a la superfície del material transparent, part de la llum es reflecteix i una altra part es refracta.



PATROCINEN:

Vicerektorat
d'Alumnes, Titulats
i Ocupabilitat



COLLABOREN:

Vicerektorat
de Campus, Cooperació
i Universitat



@Cienciaperatoth



Ciencia-per-a-tothom

<http://seras.uib.cat/ciencia>



Universitat
de les Illes Balears