

## Interacció cervell-ordinador

Controla l'ordinador i un videojoc amb el pensament

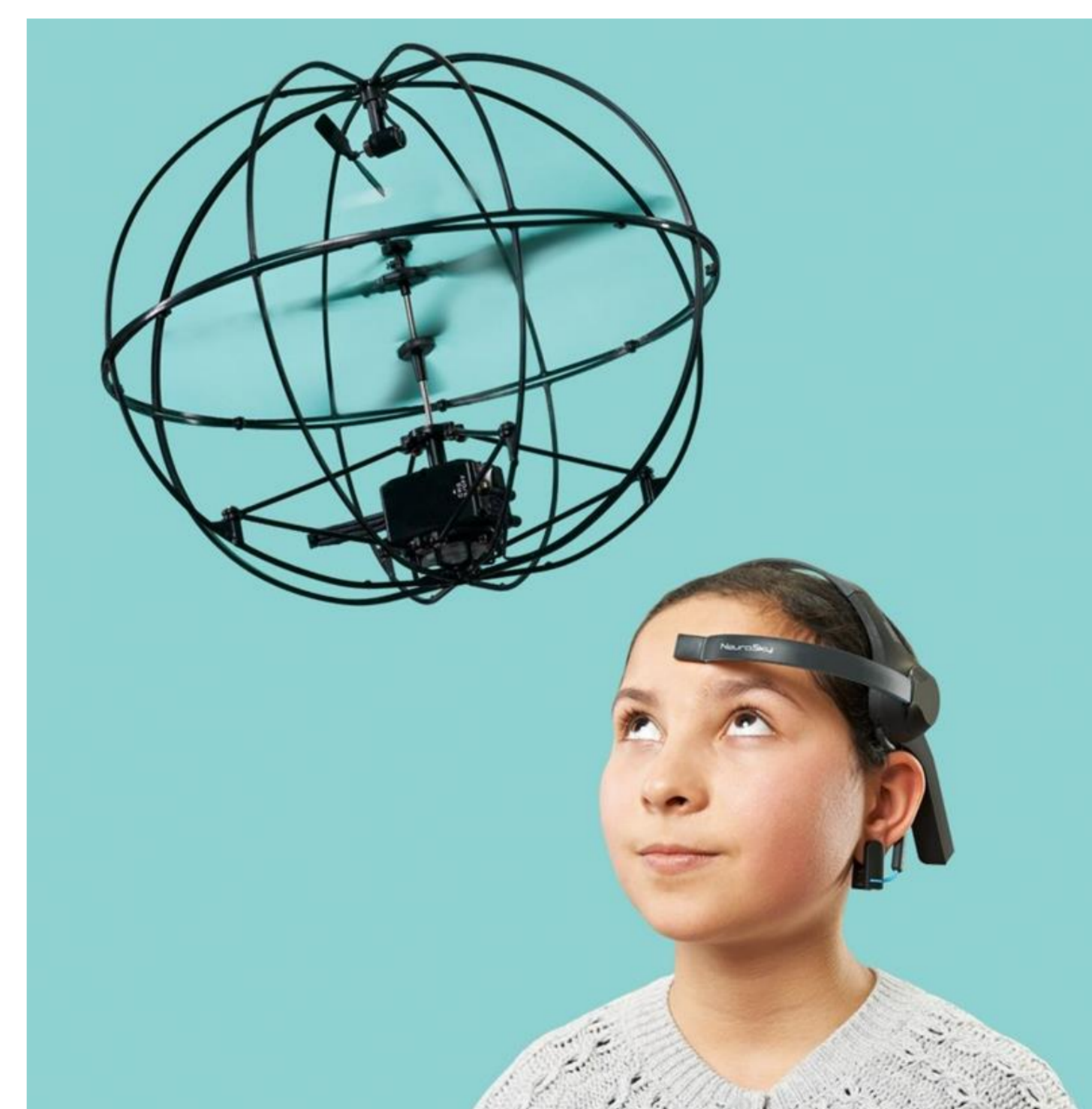
Objectiu:

- Entendre l'activitat de les ones cerebrals i el seu significat. Utilitzar aquestes ones com a sistemes d'interacció amb l'ordinador.

Com?

- Utilitzant un casc amb elèctrodes que llegeix els senyals elèctrics de les neurones (electroencefalograma - EEG),
- proposar un joc interactiu en què, canviant de pensament, podem controlar un objecte virtual a la pantalla de l'ordinador,
- controlar un helicòpter amb l'atenció o la relaxació del cervell.

L'estudiant pot aprendre que modulant els senyals podem actuar sobre dispositius externs. A més, sabrem que el nostre rendiment cerebral es pot ajustar fent exercicis per millorar la concentració o l'atenció.



PATROCINEN:

Vicerectorat  
d'Alumnes, Titulats  
i Ocupabilitat

Obra Social "la Caixa"

Govern  
de les Illes Balears  
Vicepresidència i Conselleria  
d'Innovació, Recerca i Turisme  
Direcció General d'Innovació i Recerca

Unió Europea  
Fondo Europeo de  
Desarrollo Regional  
EUROPEAN UNION

COLLABOREN:

Vicerectorat  
de Campus, Cooperació  
i Universitat Saludable

SFMZ

TIRME

PalmaActiva

Qeely



@Cienciaperatoth



Ciencia-per-a-tothom

<http://seras.uib.cat/ciencia>



Universitat  
de les Illes Balears